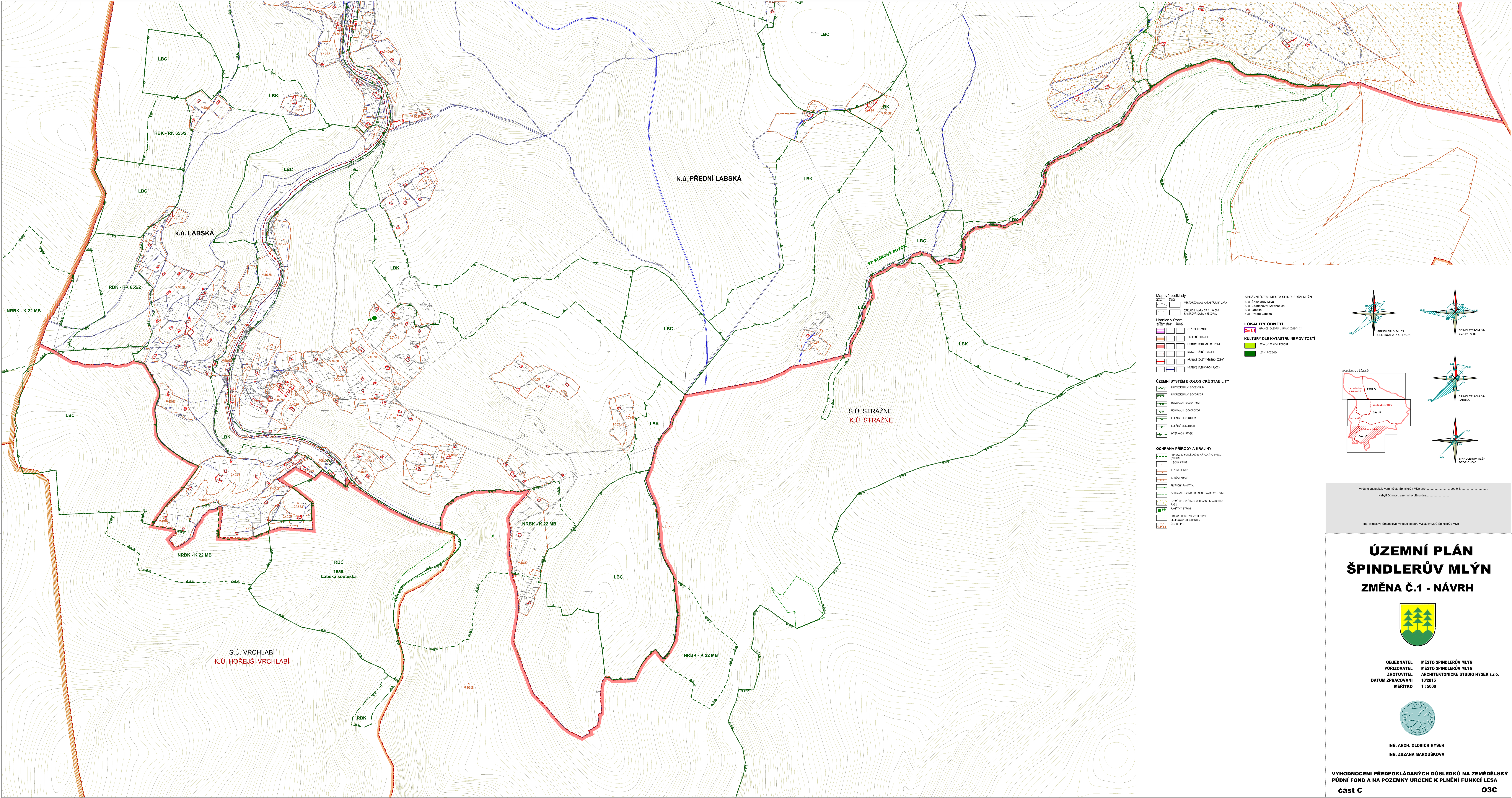




Mapové podklady

Mapové podklady	Legenda
VEKTORIZOVANÁ KATASTRÁLNÍ MAPA	STATNÍ HRANICE
ZÁKLADNÍ MAPA ČS 1:10 000	OKRESNÍ HRANICE
PROSTOROVÁ DATA VÝŠKOVÉHO	HRANICE SPRÁVNÍHO ÚZEMÍ
	KATASTRÁLNÍ HRANICE
	HRANICE ZASTAVĚNÉHO ÚZEMÍ
	HRANICE FUNKČNÍCH PLOCH

HRANICE V ÚZEMÍ

ÚZEMNÍ SYSTÉM EKOLOGICKÉ STABILITY

ÚZEMNÍ SYSTÉM EKOLOGICKÉ STABILITY	Legenda
NADREGIONÁLNÍ BIOCENTRUM	NADREGIONÁLNÍ BIOCENTRUM
REGIONÁLNÍ BIOCENTRUM	REGIONÁLNÍ BIOCENTRUM
LOKÁLNÍ BIOCENTRUM	LOKÁLNÍ BIOCENTRUM
INTERAKČNÍ PRVKY	INTERAKČNÍ PRVKY

OCHRANA PŘÍRODY A KRAJINY

OCHRANA PŘÍRODY A KRAJINY	Legenda
HRANICE KRAJINOVÉHO NÁRODNÍHO PARKU	HRANICE KRAJINOVÉHO NÁRODNÍHO PARKU
1. ZONA KRAJIN	1. ZONA KRAJIN
2. ZONA KRAJIN	2. ZONA KRAJIN
3. ZONA KRAJIN	3. ZONA KRAJIN
PRŮTOČNÁ PAMÁTKA	PRŮTOČNÁ PAMÁTKA
OCHRANÉ PÁSMO PRŮTOČNÉ PAMÁTKY - 50M	OCHRANÉ PÁSMO PRŮTOČNÉ PAMÁTKY - 50M
ÚSTNÍ ZE ZVÝŠENÍ OCHRANOU KRAJINOVÉHO	ÚSTNÍ ZE ZVÝŠENÍ OCHRANOU KRAJINOVÉHO
PAMÁTKY STROMŮ	PAMÁTKY STROMŮ
HRANICE ROZVOJOVÝCH PRŮTOČNÝCH	HRANICE ROZVOJOVÝCH PRŮTOČNÝCH
OKRESNÍ PRŮTOČNÝCH	OKRESNÍ PRŮTOČNÝCH

SPRÁVNÍ ÚZEMÍ MĚSTA ŠPINDLERŮV MLÝN

K.ú. Špindlerův Mlýn
K.ú. Blatná
K.ú. Labská
K.ú. Předměstí Labská

LOKALITY ODĚTÍ

HRANICE ZASTAVĚNÉHO ÚZEMÍ Č.1

KULTURY DLE KATASTRU NEMOVITOSTÍ

TRVALÝ TRÁVNÍ POROST
LESNÍ POKRYV

SCHEMA VÝROČÍ

Část A
Část B
Část C

SPINDLERŮV MLÝN

SPINDLERŮV MLÝN
DVATY PRŮTOČNÝCH

SPINDLERŮV MLÝN
LABSKÁ

SPINDLERŮV MLÝN
BEOČERNÝCH

Vydáno zastupitelstvem města Špindlerův Mlýn dne..... pod č. 1.....
Nabývá účinnosti územního plánu dne.....

Ing. Miroslava Šmahovského, vedoucí odboru výstavby MÚ Špindlerův Mlýn

ÚZEMNÍ PLÁN ŠPINDLERŮV MLÝN ZMĚNA Č.1 - NÁVRH

OBJEDNATEL
PŘÍRODOVĚDĚ
ZHOTOVITEL
ARCHITEKTONICKÉ STUDIO HYSEK s.r.o.
DATUM ZPRACOVÁNÍ
10/2015
MĚRÍTKO
1:5000

MĚSTO ŠPINDLERŮV MLÝN
MĚSTO ŠPINDLERŮV MLÝN
ARCHITEKTONICKÉ STUDIO HYSEK s.r.o.
10/2015
1:5000

ING. ARCH. OLDŘICH HYSEK
ING. ZUZANA MAROUŠKOVÁ

**VYHODNOCENÍ PŘEDPOKLÁDANÝCH DÚSLEDKŮ NA ZEMĚDĚLSKÝ
PŮDNÍ FOND A NA POZEMKY URČENÉ K PLNĚNÍ FUNKCÍ LESA**

část C

O3C